



A.S.D. OpenDartFics

Via Pozzuolo, 62 - 33100 Udine
Tel. 0432.235009 - Fax 0432.1632165
P.IVA 02352070300
www.opendartfics.it
info@opendartfics.it



OpenDartFics

Organizzazione Campionati a Squadre
e Individuali di Freccette Elettroniche

Udine, 15/04/2016

Regolamento Cricket Summer 2016

- Alla finale passano le prime **due** nei gironi da 4, le prime **tre** nei gironi da 5 e le prime **quattro** nei gironi da 6. Nel caso che venga a mancare una squadra viene richiamata quella successiva in classifica.
- Un giocatore per giocare la finale deve aver fatto un totale di 6 Set Totali.
- Tutti i rimborsi verranno pagati alla finale.
- Tutte le partite terminano al ventesimo (20) Giro.
- Se non vengono chiusi tutti i settori al ventesimo giro sarà la macchina, in base al punteggio, a decretare il vincitore del Leg. (Modello Cyberdine)
- La finale si gioca FREE COIN.
- **La squadra gioca la finale nella categoria di appartenenza non quella di qualificazione del girone.**
- Si gioca nella variante CUT - THROAT
- Il giocatore deve colpire, nella sequenza che preferisce, i numeri dal 20 al 15 e il bull. Per chiudere un numero bisogna colpirlo tre volte (il doppio vale due e il triplo tre). Vince il primo giocatore (o squadra) che chiude tutti i settori ottenendo un numero di punti pari o minore.
- Nella variante LEAGUE/TEAM (il che significa che si sta giocando sulle 4 posizioni) è possibile infliggere i punti solo se entrambi i giocatori di una squadra hanno chiuso quel numero ed almeno un avversario debba ancora completarlo.
- Le gare devono iniziare entro le ore 21.00 e svolgersi senza alcuna interruzione. Sul foglio gara va segnalata, nell'apposito spazio, l'esatta ora di inizio e fine della gara.
- Il campionato di Cricket non comporta nessun cambio di categoria valido per il futuro campionato a squadre.

Per tutto quanto non espressamente trattato si rimanda al regolamento ufficiale OpenDartFics